

Návod na použitie InnoGIO Silikónová lampička

GIOdino

innoGIO

Vyrobené v Číne pre INNOGIO sp
Ulica Ostródzka 74H, 03-289 Varšava, Poľsko

www.innogio.com

Dátum vydania: 6/2021

Technické údaje

Názov: InnoGIO Silikónová lampička

GIOdino

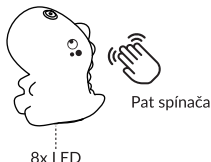
Model: GIO-110

Pracovné napätie/prúd: 5 V $\approx$ 1000 mA

Výkon: 1.5 W

Kapacita batérie/batérie: 1200 mAh

Príslušenstvo: USB kábel Type-C



Vlastnosti

1. Táto lampička funguje za pomoci dobíjacie batérie.
2. Táto lampička svieti v niekoľkých rôznych farbách s možnosťou zvolenia určitej farby.
3. Mäkký silikónový materiál s roztomilým dizajnom zaručuje využitie aj ako dekorácia do detskej izby.

Návod na použitie

1. Pred prvým použitím lampičku plne dobite; napájacie napätie 5V $\approx$ 1000mA alebo použite odpovedajúcu power banku. Čas do plného nabitia je cca 3 hodiny. Počas nabíjania bliká červená kontrolka. Po úplnom nabití kontrolka červeno svieti. Po úplnom nabití bude lampička svieti bielu teplou farbou cca 10 hodín, farebnou farbou cca 9 hodín.

f @innogio.official i @innogio_com



2. Zapnutie / vypnutie: stlačte tlačidlo v spodnej časti, lampička sa rozsvieti (farba teplá biela); stlačte druhýkrát tlačidlo v spodnej časti, lampička zhasne.
3. Zmena LED farby: zapnite lampičku, lampička sa rozsvieti (farba teplá biela); kliknite a farba sa zmení (farby sa budú prelínať po 3 sekundách); kliknite druhýkrát, prelínanie farieb sa zastaví na zvolenej farbe; kliknite tretíkrát, lampička zhasne. Kliknite štvrtýkrát, rozsvieti sa teplá biela farba atď.
4. Ak zhasínate lampičku pomocou poklepanie, lampička zostáva aj naďalej v prevádzke. Ak chcete šetriť batériu alebo lampičku nebudete dlhší čas používať, odporúčame vypnutie pomocou tlačidla ON/OFF.
5. Po dobití vždy lampičku odpojte od USB kábla.

Upozornenie ⚠

1. Deti mladšie ako 6 rokov smie lampičku používať len pod dozorom dospelých osôb.
2. Lampičku sami nikdy nerozoberajte. Pokiaľ lampičku dlhšiu dobu nepoužívate, skladujte ju na suchom mieste.
3. Obal uchovávajte mimo dosahu detí.